

### Zombies



Protège l'équipage de 2 bordées. L'équipage est augmenté de 2.



- ◆ Tournez d'un quart de tour au 1<sup>er</sup> coup reçu
- ◆ Défaussez et -3 pts de renommée au 2<sup>nd</sup>

### Vévés protecteurs



Protège les canons de 2 bordées. Les canons sont augmentés de 2.



- ◆ Tournez d'un quart de tour au 1<sup>er</sup> coup reçu
- ◆ Défaussez et -3 pts de renommée au 2<sup>nd</sup>

### Vent diabolique



Protège la voile de 2 bordées. La voile est augmentée de 2.



- ◆ Tournez d'un quart de tour au 1<sup>er</sup> coup reçu
- ◆ Défaussez et -3 pts de renommée au 2<sup>nd</sup>

### Garde vaudou



Protège la coque de 2 bordées. La coque est augmentée de 2.



- ◆ Tournez d'un quart de tour au 1<sup>er</sup> coup reçu
- ◆ Défaussez et -3 pts de renommée au 2<sup>nd</sup>

### Sacrifice sanglant



Aucune carte Bordée ne peut être jouée contre vous. Cette carte est défaussée si votre navire rejoint la Crique des Pirates.

### Feu sacré



Aucune carte Abordage ne peut être jouée contre vous. Cette carte est défaussée si votre navire rejoint la Crique des Pirates.

