



### Militant

Annule n'importe  
quelle carte action  
(même un autre  
Militant)

### Enquête

Regarder les jetons  
influence de 3  
quartiers au choix

### Manipulation

Echanger le jeton de  
Soutien nouvellement  
gagné avec celui de  
n'importe quel autre  
quartier

### Conversion

Echanger les jetons  
de Soutien de 2  
quartiers

### Rumeur

Placer un jeton  
discrédit dans  
n'importe quel  
quartier

### Supercherie

Déplacer le jeton  
Discrédit d'un  
quartier vers un  
quartier adjacent

### Émeute

Placer cette carte  
sur un quartier  
pour le rendre  
inaccessible durant  
1 tour

### Rançon

Le joueur doit se  
défausser d'un  
jeton de Soutien  
pour pouvoir se  
déplacer

### Calomnie

Le joueur doit tirer  
au hasard une  
carte Influence de  
sa main et la  
mettre de côté  
durant 1 tour

### Egarement

Déplacer un joueur  
dans un quartier  
adjacent sans  
obligation de tenir  
compte des accès

### Espion

Regarder toutes  
les cartes d'un  
adversaire

### Sabotage

Choisir 2 cartes  
dans le jeu d'un  
adversaire et lui en  
donner 2 autres

### Essoufflement

Le joueur ne peut  
pas se déplacer  
de plus de 2 cases

### Chevaux

Le joueur peut se  
déplacer d'une case  
supplémentaire

### Transparence

Chaque joueur  
doit montrer la  
carte qu'il transmet  
ce tour-ci

### Notable

Cette carte  
remplace n'importe  
quelle carte  
Influence durant  
ce tour