

Trône en or



Amon - Ré **4**

Barque solaire



Amon - Ré **3**

Lampes à huile



Amon - Ré **1**

Miroir



Série

Elément de mobilier



Amon - Ré **2**

Dague en or



Série

Armement



Amon - Ré **2**

Sandales en or



Pour fouler du pied ses ennemis

Série

Armement



Amon - Ré **3**

Pectoral en cornaline



Série

Parures



Amon - Ré **3**

Diadème en argent



Série

Parures



Amon - Ré **1**

Collier en or



Série

Parures



Amon - Ré **2**

Bracelet en argent



Série

Parures



Amon - Ré **1**

Litanies de Ré



Série

Textes sacrés



Amon - Ré **1**

Livre du Jour et de la Nuit



Série

Textes sacrés



Amon - Ré **2**

Livre de la Vache Céleste



Série

Textes sacrés



Amon - Ré **1**

Cimeterre



Série

Armement



Amon - Ré **2**

Kheprer



Le scarabée symbolise la création spontanée

Série

Statuettes



Amon - Ré **3**

Amdouat



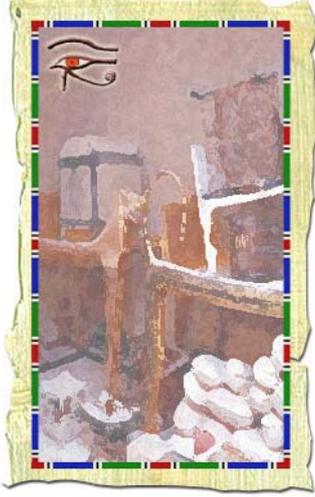
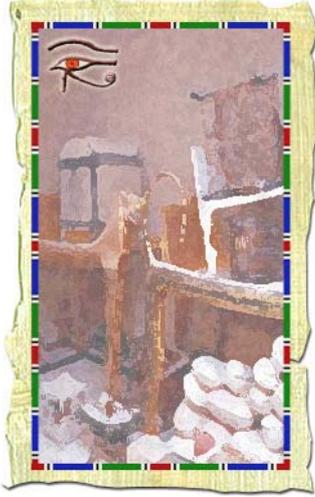
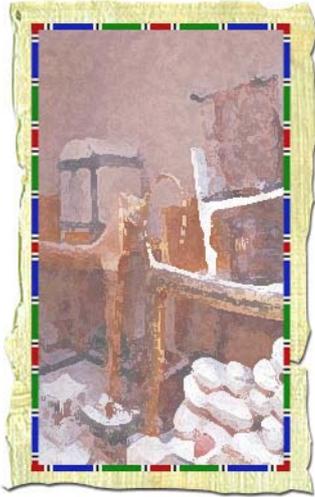
Livre des Morts

Série

Textes sacrés



Anubis **2**



Equerre et Niveau à plomb



Série

Parures



Anubis

1

Eventail de cérémonie



Série

Parures



Anubis

1

Ciseau de Ptah



Rite de l'ouverture de la bouche

Série

Armement



Anubis

2

Statuette de chacal



Série

Statuettes



Anubis

1

Vase canope Amset



Récipient à tête d'homme contenant les viscères (foie)

Réunir **2 vases canopes** multiplie leur valeur par **3**.



Anubis

3

Vase canope Hapi



Récipient à tête de singe contenant les viscères (poumons)

Réunir **2 vases canopes** multiplie leur valeur par **3**.



Anubis

3

Vase canope Qébehsénouf



Récipient à tête de faucon contenant les viscères (intestins)

Réunir **2 vases canopes** multiplie leur valeur par **3**.



Anubis

3

Vase canope Douamoutef



Récipient à tête de chien contenant les viscères (estomac)

Réunir **2 vases canopes** multiplie leur valeur par **3**.



Anubis

3

Coffre à vêtements



Série

Eléments de mobilier



Anubis

1

Barque sacrée



Série

Eléments de mobilier



Anubis

1

Petit bateau funéraire



Série

Maquettes et miniatures



Anubis

2

Texte des Cercueils



Série

Textes sacrés



Anubis

2

Coffre à canopes



Gagnez 2 points supplémentaires par **Vase canope** envoyé au Musée en même temps.



Anubis

2

Peau de léopard



Série

Maquillage et vêtements



Bastet

1

Jeu de Senet



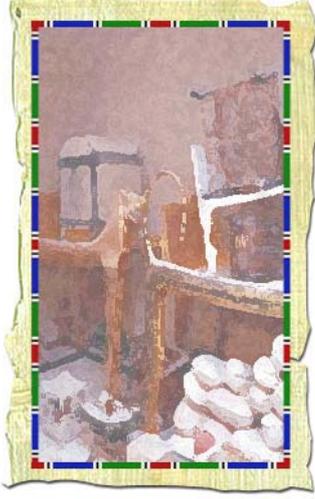
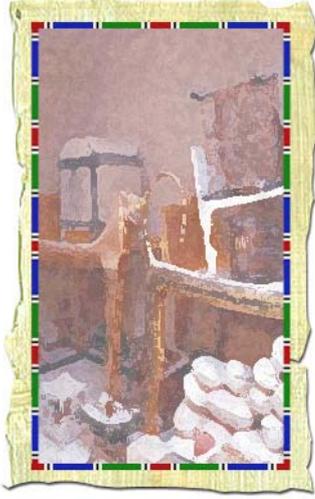
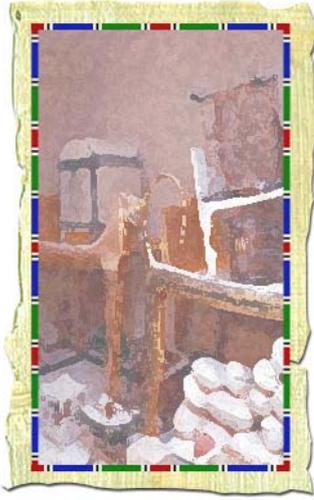
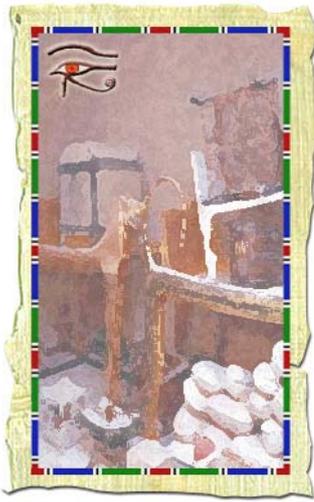
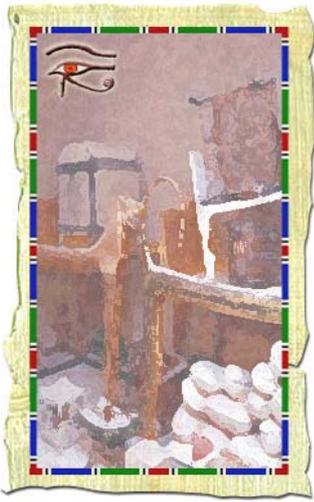
Série

Jouets et instruments



Bastet

3



Lit pliant

Série

Éléments de mobilier



Bastet

3

Dés de jeu

Série

Jouets et instruments



Bastet

1

Statuette de chat en grès

Série

Statuettes



Bastet

2

Statue de lion en diorite noire

Série

Statuettes



Bastet

4

Modèle réduit de bœuf

Série

Maquettes et miniatures



Bastet

1

Boîte à fard

Série

Maquillage et vêtements



Bastet

2

Nains dansants

Série

Maquettes et miniatures



Bastet

2

Momie de chat

Série

Maquettes et miniatures



Bastet

2

Récipient à vin

Série

Éléments de mobilier



Bastet

1

Sistre

Série

Jouets et instruments



Bastet

3

Brûle parfum

Série

Maquillage et vêtements



Bastet

2

Chant du Harpiste

Série

Textes sacrés



Bastet

1

Chant de la Grande Joie du Cœur

Série

Textes sacrés



Bastet

3

Oudjat

Œil de faucon, symbole de la victoire sur le Mal



Horus

1

Vautour en turquoise

Série

Statuettes



Horus

1

Statue de faucon en ivoire

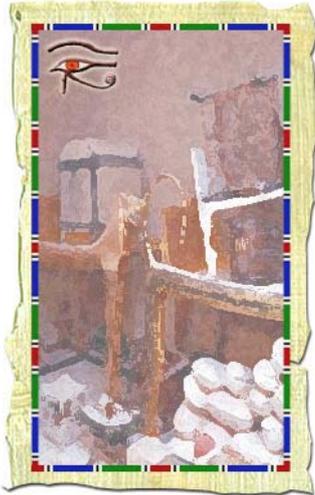
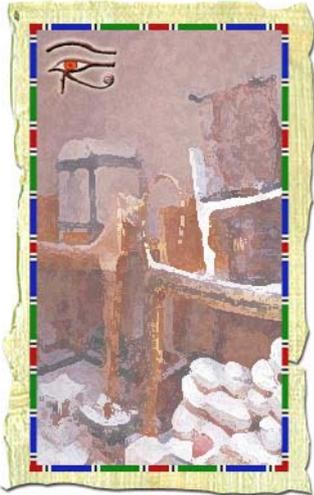
Série

Statuettes



Horus

2



Gorgerin de Nekhbet



Lit funéraire



Table d'offrandes



Modèle réduit de grenier



Horus

4

Horus

3

Horus

3

Horus

1

Coffre à jouet



Statuette d'Ibis



Miniature d'un voilier



Table en cèdre



Série

Eléments de mobilier



Horus

2

Série

Statuettes



Horus

1

Série

Maquettes et miniatures



Horus

3

Série

Eléments de mobilier



Horus

2

Flûte



Banc



Toupie



Livre du Ciel



Série

Jouets et instruments



Horus

2

Série

Eléments de mobilier



Horus

1

Série

Jouets et instruments



Horus

3

Série

Textes sacrés



Horus

2

Modèle réduit d'un jardin



Coffret à bijoux



Trompette



Tambourin



Série

Maquettes et miniatures



Isis

2

Isis

4

Série

Jouets et instruments



Isis

2

Série

Jouets et instruments



Isis

1

Peigne en ivoire

Série

Maquillage et vêtements



Isis

1

Siège

Série

Élément de mobilier



Isis

2

Pot à khol

Série

Maquillage et vêtements



Isis

3

Vase à pommade

Série

Maquillage et vêtements



Isis

1

Cuillère cosmétique

Série

Maquillage et vêtements



Isis

3

Boucles d'oreille

Série

Parures



Isis

2

Prophétie de Néferty

Série

Textes sacrés



Isis

1

Collier en lapis-lazuli

Série

Parures



Isis

3

Poupée en os

Série

Jouets et instruments



Isis

1

Matériel d'écriture

Isis

2

Livre des deux chemins

Série

Textes sacrés



Isis

3

Uraeus

Cobra protecteur des Pharaons

Série

Parures



Osiris

2

Ankh

La croix ansée, signe de vie

Série

Parures



Osiris

2

Sceptre en or

Série

Parures



Osiris

3

Heqa

Crosse royale symbolisant la droiture de Pharaon

Osiris

3

Némès

La coiffe royale

Osiris

4

Chendjyt

Le pagne royal

Série

Maquillage et vêtements



Osiris

1

Ouas

Fouet royal symbolisant le pouvoir de Pharaon

Série

Statuettes



Osiris

3

Statue de cobra en albâtre

Série

Statuettes



Osiris

1

Coffre à perruques

Série

Eléments de mobilier



Osiris

2

Arc et flèches

Série

Armement



Osiris

1

Carquois décoré

Série

Armement



Osiris

1

Concubines de pharaon

Série

Maquettes et miniatures



Osiris

2

Le Mehen

Jeu du Serpent

Série

Jouets et instruments



Osiris

2

Hymne à la Couronne Blanche

Série

Textes sacrés



Osiris

3

Offrandes alimentaires

Vins, bière et corbeilles remplies de fruits et de volailles rôties

Osiris

1

Dague cérémonielle

Série

Armement



Seth

2

Hache

Série

Armement



Seth

1

Épée

Série

Armement



Seth

3

Shaouabti

Les serviteurs

Série

Maquettes et miniatures



Seth

1

Char de chasse

Série

Statuettes



Seth

4

Petit crocodile en basalte

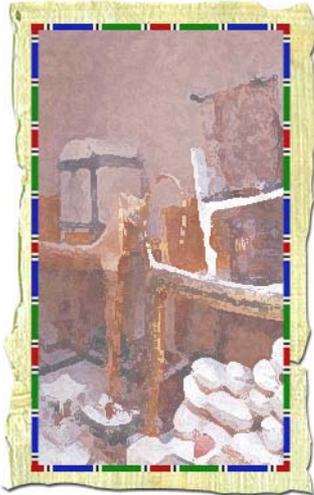
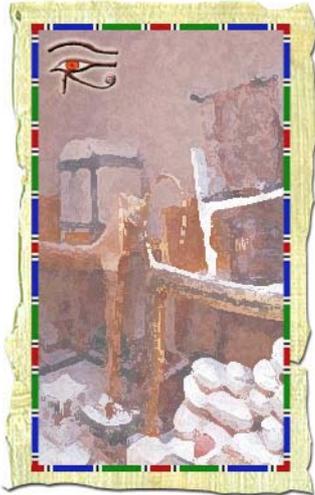
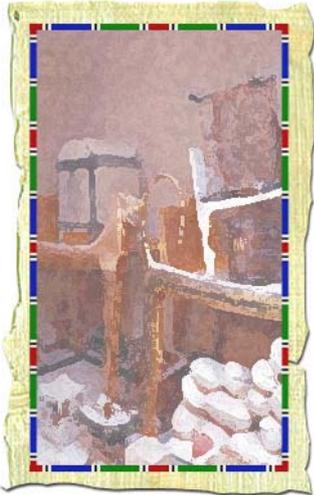
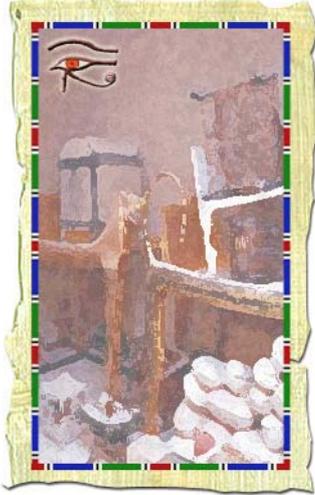
Série

Statuettes



Seth

3



Bouclier

Série

Armement



Seth

3

Amulette du Pilier Djed

*Symbole de
stabilité*

Série
Parures



Seth

1

Modèles réduits de soldats

Série

Maquettes et
miniatures



Seth

3

Statuette de singe en ébène

Série

Statuettes



Seth

2

Trois babouins sur un char

Série

Jouets et
instruments



Seth

2

Coffret à encens

Série

Maquillage et
vêtements



Seth

2

Livre des Portes

Série

Textes sacrés



Seth

2

Lamentations d'Ipouer

Série

Textes sacrés



Seth

1

Livre des Cavernes

Série

Textes sacrés



Seth

1

Puits à pieux

Vous tombez dans
un puits à pieux.
Vous perdez
1 point de
réputation par
carte en main.

0

Maladroit !

Un fellah a abîmé
une de vos
découvertes.
Mettez 1 carte de
votre main au
hasard dans la
caisse des **objets
cassés**.

0

Inondation

L'eau surgit
d'une cavité.
Vous perdez 1
point de
réputation par
série dans votre
Inventaire.

0

Gaz soporifique

Vous vous
évanouissez sous
l'effet d'un gaz
soporifique.
Vous perdez 1
point de
réputation par
série dans votre
Inventaire.

0

Pieu de bois

Un pieu de bois
surgit du mur et
vous blesse à
l'épaule. Vous
perdez 1 point de
réputation par
carte en main.

0

Puits

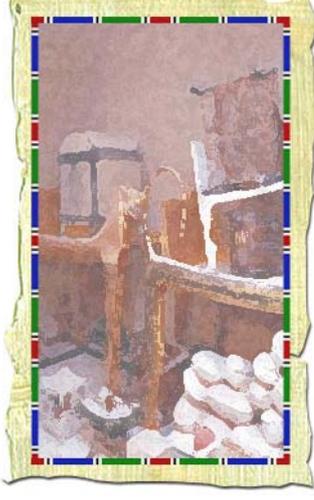
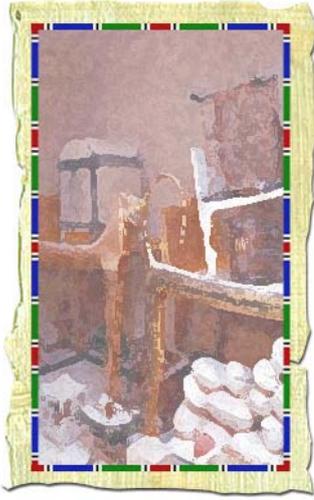
Le sol se dérobe
sous vos pieds.
Vous perdez 1
point de
réputation par
carte en main.

0

Fléchettes

Des fléchettes
empoisonnées
jaillissent du mur.
Vous perdez 1
point de
réputation par
carte en main.

0



Chute de pierres



Mettez **1** carte de votre main au hasard dans la caisse des **objets cassés**.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.



Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.

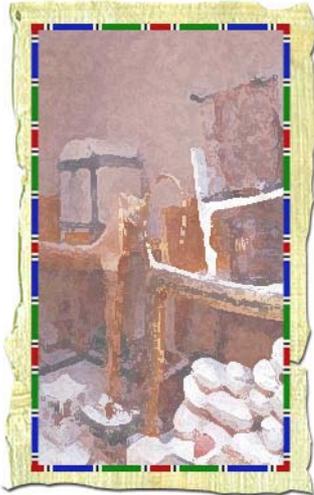
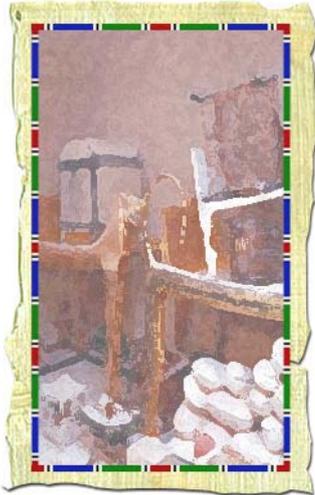
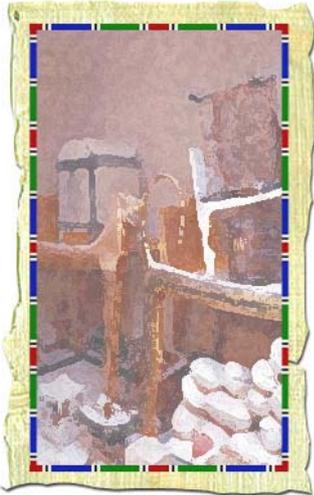


Un hiéroglyphe



Gratuitement à votre tour, envoyez cette carte au Musée pour regarder un des hiéroglyphes qui compose le cartouche du Pharaon.





Amulette maudite

Comme action à votre tour, désignez un joueur qui devra, au hasard, piocher une **Malédiction**.

0

Statuette maudite

Comme action à votre tour, désignez un joueur qui devra, au hasard, piocher une **Malédiction**.

0

Mécène

Un mécène soutient vos recherches. Au coût d'1 action, gagnez 1d6 points de réputations.

0

Journaliste

Une interview dans la presse parle de vos recherches. Au coût d'1 action, gagnez 1d6 points de réputations.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Réparation

Gratuitement à votre tour, réparez un objet au choix parmi ceux de la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre main ou à l'Inventaire.

0

Sabotage

Gratuitement à votre tour, désignez un objet dans un Inventaire. Cet objet est placé dans la caisse des **Objets Cassés**.

0

Sabotage

Gratuitement à votre tour, désignez un objet dans un Inventaire. Cet objet est placé dans la caisse des **Objets Cassés**.

0

Troc malhonnête

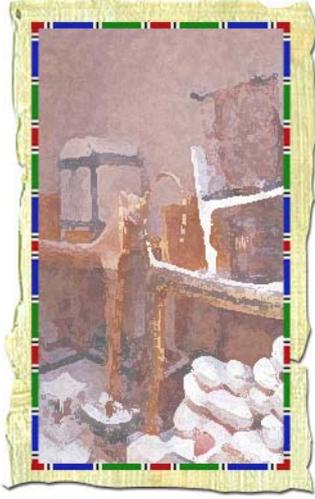
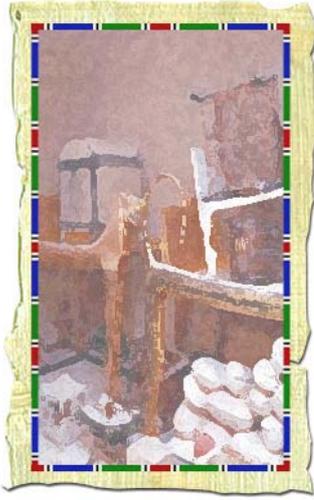
Comme action à votre tour, échangez une série de votre inventaire contre une série de l'inventaire d'un autre joueur.

0

Intuition

Gratuitement à votre tour, regardez la première carte des objets enfouis ou la prochaine salle.

0



Araignées

Points de vie : 2
Combat : 1
Résistance : 1



0

Scorpions

Points de vie : 2
Combat : 1
Résistance : 2



0

Serpents

Points de vie : 3
Combat : 2
Résistance : 2



0

Hyènes

Points de vie : 3
Combat : 2
Résistance : 3



1

Babouins

Points de vie : 4
Combat : 3
Résistance : 2



1

Chacal

Points de vie : 4
Combat : 3
Résistance : 3



1

Loup

Points de vie : 5
Combat : 4
Résistance : 3



2

Crocodiles

Points de vie : 5
Combat : 4
Résistance : 4



2

Momies

Points de vie : 6
Combat : 5
Résistance : 3



2

Démons

Points de vie : 6
Combat : 5
Résistance : 4



2

Points de vie :
Combat :
Résistance :

0

Griffon

Points de vie : 12
Combat : 6
Résistance : 3

Trophée associé à
n'importe quelle
divinité

3

Serpent Apopis

Points de vie : 10
Combat : 6
Résistance : 4

Trophée associé à
n'importe quelle
divinité

3

Sobek le Dévoreur des Marais

Points de vie : 8
Combat : 4
Résistance : 5

Trophée associé à
n'importe quelle
divinité

3

Prêtre Ouab de Sekhmet

Points de vie : 10
Combat : 3
Résistance : 5

Trophée associé à
n'importe quelle
divinité

3

Sphinx

Points de vie : 12
Combat : 4
Résistance : 4

Trophée associé à
n'importe quelle
divinité

3

Rituel pour Amon-Ré

(permanent)
2 points de réputation pour chaque objet **Maquette et miniature** envoyé au Musée



Rituel pour Amon-Ré

(permanent)
2 points de réputation pour chaque objet **Maquette et miniature** envoyé au Musée



Rituel pour Osiris

(permanent)
Protection contre les Malédictions : ne piochez pas de carte Malédiction

Rituel pour Osiris

(permanent)
Protection contre les Malédictions : ne piochez pas de carte Malédiction

Rituel pour Isis

(permanent)
2 points de réputation pour chaque objet **Maquillage et vêtement** envoyé au Musée



Rituel pour Isis

(permanent)
2 points de réputation pour chaque objet **Maquillage et vêtement** envoyé au Musée



Rituel pour Horus

(permanent)
Protection contre les pièges : vous ne subissez aucun piège

Rituel pour Horus

(permanent)
Protection contre les pièges : vous ne subissez aucun piège

Rituel pour Bastet

(permanent)
2 points de réputation pour chaque objet **Jouet et instrument** envoyé au Musée



Rituel pour Bastet

(permanent)
2 points de réputation pour chaque objet **Jouet et instrument** envoyé au Musée



Rituel pour Anubis

(permanent)
Protection contre la casse des objets : aucun de vos objets ne peut être cassé par les autres joueurs

Rituel pour Anubis

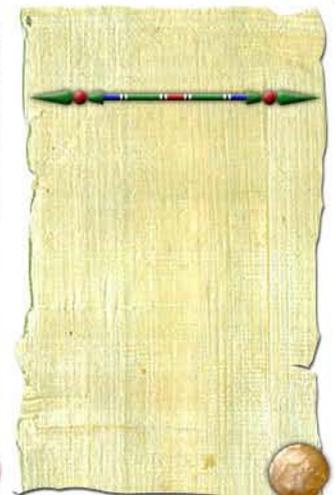
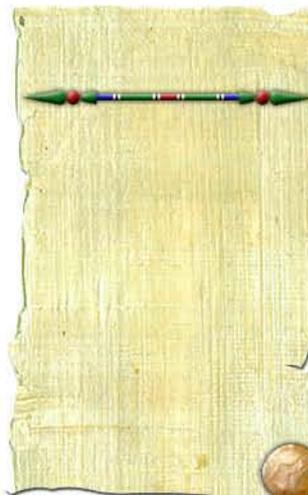
(permanent)
Protection contre la casse des objets : aucun de vos objets ne peut être cassé par les autres joueurs

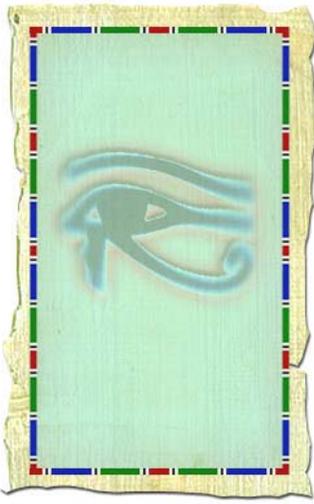
Rituel pour Seth

(à jouer n'importe quand)
Défaussez cette carte pour détruire le Rituel de votre choix

Rituel pour Seth

(à jouer n'importe quand)
Défaussez cette carte pour détruire le Rituel de votre choix





Charme



Lara sait user de ses charmes pour arriver à ses fins. Un joueur subit les dommages d'une attaque à votre place.

Charme



Lara sait user de ses charmes pour arriver à ses fins. Un joueur subit les dommages d'une attaque à votre place.

Restauration



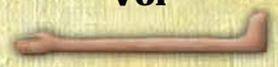
Empêchez un objet de se casser (action gratuite) ou réparez un objet cassé pour l'ajouter à votre Inventaire (compte comme 1 action).

Restauration



Empêchez un objet de se casser (action gratuite) ou réparez un objet cassé pour l'ajouter à votre Inventaire (compte comme 1 action).

Vol



Volez une carte de l'Inventaire d'un joueur (compte comme 1 action) ou au hasard dans sa main (gratuit pendant votre tour).

Vol



Volez une carte de l'Inventaire d'un joueur (compte comme 1 action) ou au hasard dans sa main (gratuit pendant votre tour).

La Malédiction de Pharaon

Malus permanent de -1 en Combat et -1 en Résistance.

La Malédiction de Néferty

Seules les séries à Horus et Seth sont autorisées.

La Malédiction de Thot

Vous ne pouvez jouer aucun objet dédié à Isis (Rituels, Offrandes ou Inventaire).

La Malédiction de Hathor

Malus permanent de -2 en Egyptologie.

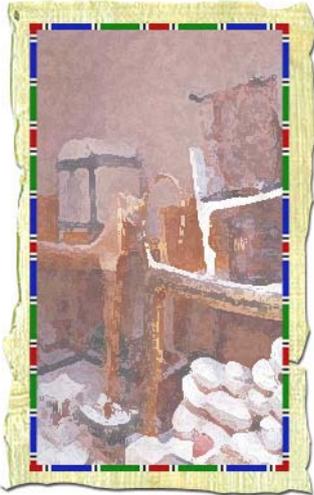
La Malédiction de Nephthys

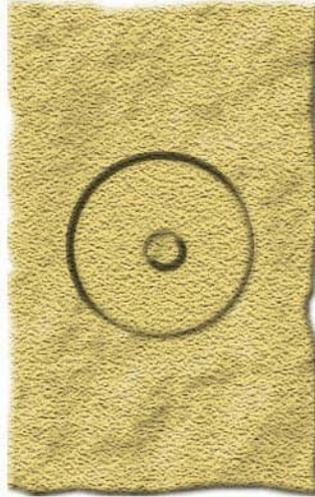
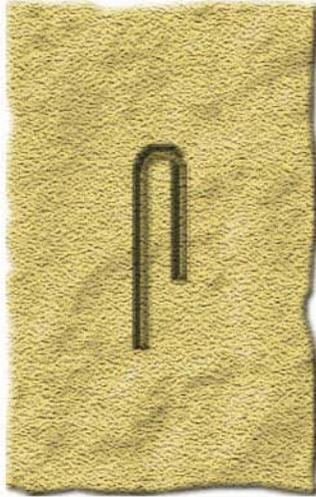
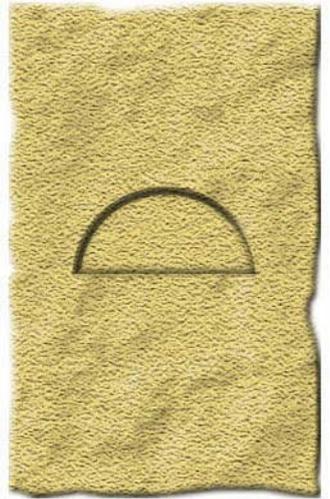
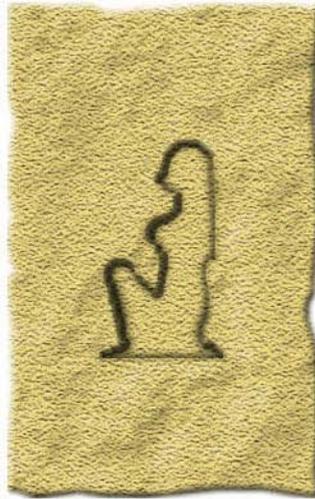
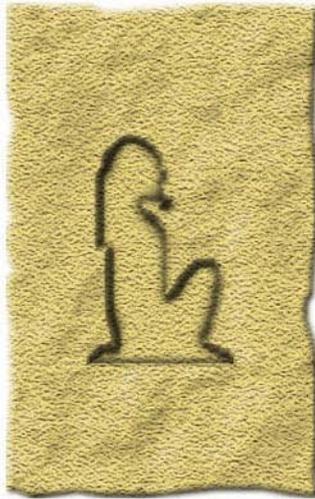
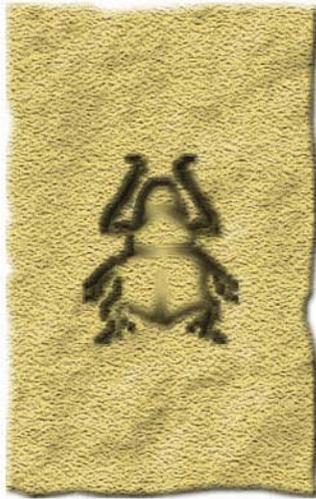
Donnez chaque Trophée que vous gagnez après des combats à un joueur de votre choix.

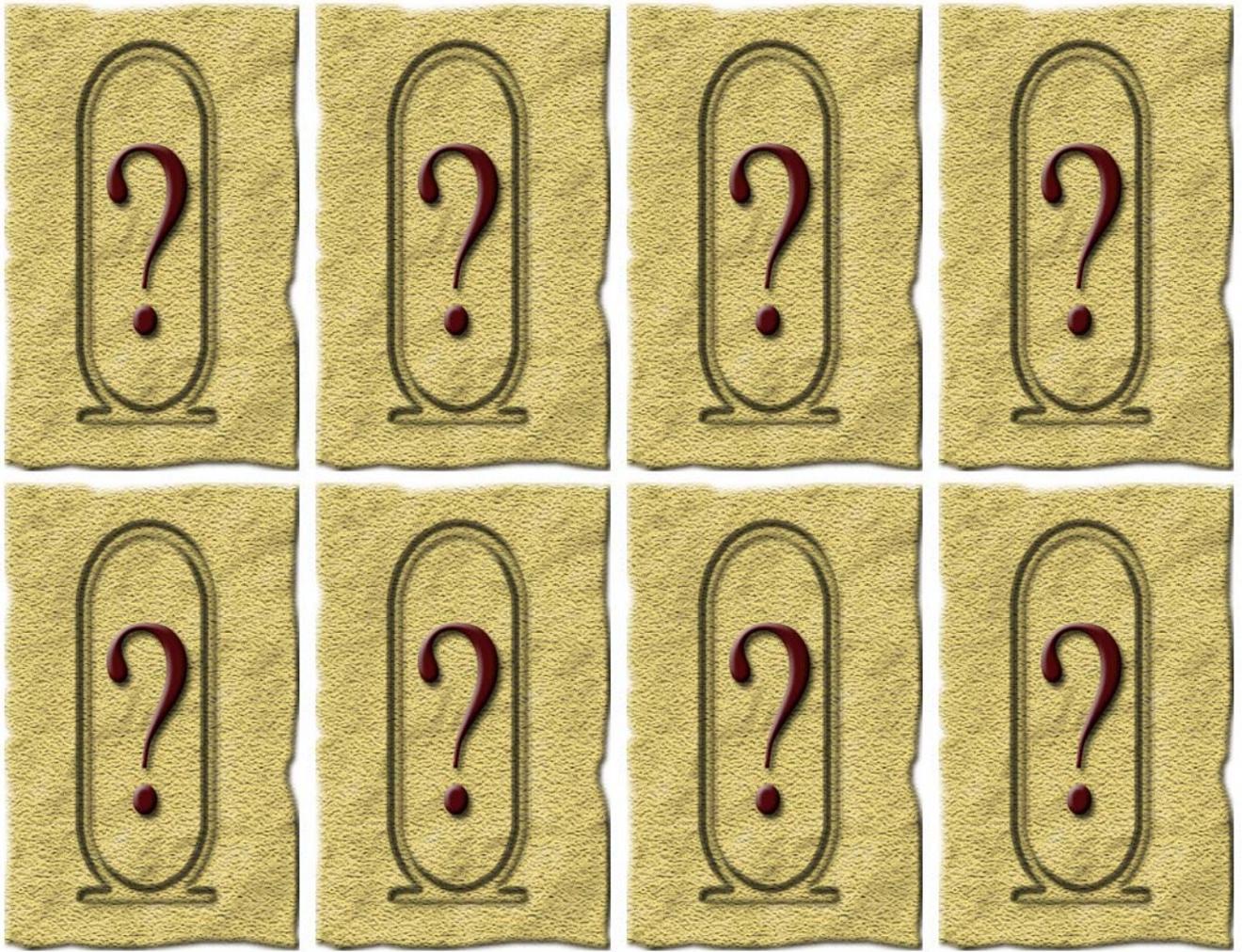
La Malédiction de Aton

Révolution amarnienne

Aucune série dédiée à une divinité n'est autorisée.







Chambre Funéraire

+4

Celui qui ouvre le tombeau à la fin du décompte de cette salle gagne **5** points d'Inventeur.

Fin de la partie.

30

6

Salle des Sarcophages

+1

En sortant de cette salle, gagnez **2d** de points de réputation si vous n'avez plus de cartes en main.

20

5

Salle du Trésor

+2

En sortant de cette salle, gagnez **1d** de points de réputation si vous envoyez au moins une série **Parure** au musée.

25

4

Salle des Offrandes

-1

Comme action à votre tour, sacrifiez une carte de votre main pour gagner **2** points de réputation.

20

5

Salle du Livre des Portes

+3

En sortant de cette salle, gagnez **2** points de réputation par carte en main.

20

5

Salle de la Vérité

+3

En sortant de cette salle, gagnez **2d** de points de réputation si vous n'envoyez aucune série au Musée.

20

5

Salle de Mâat

+1

En sortant de cette salle, gagnez **1d** de points de réputation si vous envoyez au moins 1 série **Mobilier** au musée.

25

4

Salle de Sekhmet

+2

En sortant de cette salle, gagnez **1d** de points de réputation si vous envoyez au moins 1 série **Statuettes** au musée.

25

4

Salle de Nout

+1

En sortant de cette salle, gagnez **1d** de points de réputation si vous envoyez au moins 1 série **Textes Sacrés** au musée.

25

4

Antichambre

+1

En entrant dans cette salle, l'aventurier le plus réputé doit piocher une carte **Malédiction**.

15

3

Antichambre

+1

En entrant dans cette salle, l'aventurier le plus réputé doit piocher une carte **Malédiction**.

15

3

Annexe

+1

En entrant dans cette salle, l'Inventeur doit piocher une carte **Malédiction**.

15

3

Annexe

+1

En entrant dans cette salle, l'Inventeur doit piocher une carte **Malédiction**.

15

3

Corridor

-1

10

1

Galerie

+2

10

1

Escalier

+1

5

0

