



Rituels

Comme action à votre tour, les cartes sacrifiées pour un rituel sont jouées depuis la main ou l'inventaire, puis sont défaussées.

Amon-Ré (2 cartes disponibles)	+	Effet permanent. En fin de partie, gagnez 2 points de réputation pour chaque objet Maquette et miniature que vous avez envoyé au Musée.	
Bastet (2 cartes disponibles)	+	Effet permanent. En fin de partie, gagnez 2 points de réputation pour chaque objet Jouet et instrument que vous avez envoyé au Musée.	
Isis (2 cartes disponibles)	+	Effet permanent. En fin de partie, gagnez 2 points de réputation pour chaque objet Maquillage et vêtement que vous avez envoyé au Musée.	
Anubis (2 cartes disponibles)	+	Effet permanent. Protection contre la casse des objets : aucun de vos objets mis à l'inventaire ne peut être cassé.	
Horus (2 cartes disponibles)	+	Effet permanent. Protection contre les pièges : vous ne subissez les effets d'aucun piège.	
Osiris (2 cartes disponibles)	+	Effet permanent. Protection contre les Malédiction : ne piochez pas de carte Malédiction et n'en subissez aucun effet.	
Seth (2 cartes disponibles)	+	La rituel peut être jouée n'importe quand, sans coût d'action. Défaussez cette carte pour détruire un Rituel de votre choix.	
Conjuration (pas de carte)	+	Effet immédiat. Sacrifier 2 trésors dédiés à des divinités différentes pour lever une Malédiction : la carte Malédiction est défaussée.	

XVIII ^e dynastie								
	Amenhotep I	Thoutmosis I	Hatchepsout	Thoutmosis III	Amenophis II	Thoutmosis IV	Yuya & Tjuu	
	XIX ^e dynastie							
		Toutankhamon	Ay	Horemheb	Ramsès I	Séthi I	Ramsès II	Merenptah
		XX ^e dynastie						
	Anenmose		Séthi II	Siptah	Taousert	Sethnakht	Ramsès III	Ramsès IV
	XXI ^e dynastie							
Ramsès V		Ramsès VI	Ramsès VII	Ramsès IX	Ramsès X	Ramsès XI	Amenemopé	

Offrandes aux divinités

Les cartes données en offrandes sont jouées depuis la main ou l'inventaire, puis sont défaussées.

	Amon-Ré	Comme action à votre tour et une seule fois par partie, gagnez en Egyptologie la valeur de l'objet sacrifié	
	Osiris	Comme action à votre tour et une seule fois par partie, gagnez un bonus en Combat de la valeur de l'objet sacrifié	
	Bastet	Comme action à votre tour et une seule fois par partie, gagnez en Résistance la valeur de l'objet sacrifié	
	Horus	A n'importe quel moment du jeu, gratuitement, ne subissez pas les effets d'un piège	
	Isis	Comme action à votre tour, regardez une carte Hiéroglyphe	
	Anubis	Comme action à votre tour, réparez un trésor choisi dans la caisse des objets cassés et mettez-le dans votre Inventaire	
	Seth	Comme action à votre tour, désignez dans un inventaire un trésor qui sera placé dans la caisse des objets cassés	
	Coup fatal	A votre tour pendant un combat, défaussez un objet de la série Armement pour infliger à la créature autant de dégâts que la valeur de l'objet	

